# Изменение и добавление речевых сообщений в СПИ «Сирень-СИ»

Версия: 1.00

Февраль 2018

# Содержание

1 Речевые сообщения	3
1.1 Принцип работы	
1.2 Характеристики	
1.3 Необходимые инструменты и программы	
1.4 Файловая структура SD-карты	
2 Описание макросов	
2.1 Комментарий	
2.2 Перехват макроса	
2.3 Запуск макроса из файла	
2.4 Проигрывания WAV файла	
2.5 Числа	
2.6 Синусоидальный тон	
2.7 Резкий тон	
2.8 Пауза	
2.9 Повторения	
3 Изменение речевых сообщений	
3.1 Ограничения	
3.2 События	
3.3 Пример №1	
3.4 Пример №2.	
3.5 Пример №3	
4 Восстановление речевых сообщений	
Приложение А	
История изменения документа.	

## 1 Речевые сообщения

## 1.1 Принцип работы

Короткие речевые сообщения хранятся на SD-карте памяти, поставляемой с пультом, и представляют собой звуковые файлы в формате WAV. Формирование конечных речевых сообщений производится текстовыми макросами (текстовой строкой), части которых тоже хранятся на SD-карте.

## 1.2 Характеристики

SD-карта поддерживает файловую систему FAT16 с нотацией формата файла 8.3 (восемь символов имя файла и три символа расширение). Все изменения и добавление сообщений происходит только с файлами, расположенными на карте памяти.

Звуковые несжатые WAV файлы должны удовлетворять характеристикам:

	Оптимально	Допускается
Число каналов	один канал (моно)	два канала (стерео)
Частота дискретизации	22050 Гц	от 8000 Гц до 44100 Гц
Количество бит в семпле	8 бит	16 бит

Оптимальные характеристики 22050 Гц/8 бит/моно более чем достаточны для разборчивых речевых и музыкальных сообщений.

#### 1.3 Необходимые инструменты и программы

Для изменения речевых сообщений необходимо:

- Персональный компьютер;
- Устройство чтения SD-карт памяти, подключаемое через USB или встроенное в компьютер;
- Программа типа «Блокнот» или подобная для редактирования текстовых файлов;
- Записанные собственные WAV файлы 22050 Гц/8 бит/моно;

Речевые файлы можно записать в живую с микрофона или воспользоваться специальными синтезаторами речи (Ivona, Acapela и т.п.). Как вариант, можно использовать «Google Переводчик» в котором при вводе текста появляется кнопка «Прослушать». Перехватить вывод программой захвата звука и сохранить полученный фрагмент в файл.

## 1.4 Файловая структура SD-карты

Файловая структура SD-карты содержит:

- event/ папка с речевыми файлами событий
- м/ папка с текстовыми файлами макросов
  - **D1/**...**D253/** папки для устройств
    - **L.ТХТ** файл макросов с номерами шлейфов («Шлейф №1», «Шлейф №2», «Шлейф №3» и т.д.)
    - **R. ТХТ** файл макросов выходных реле цепей («Цепь №1», «Цепь №2», «Цепь №3» и т.д.)
    - **Z1.ТXТ**...**Z32.ТXТ** файлы макросов адресных извещателей зона/адрес
  - **D. ТХТ** файл с макросами адресов устройств («Адрес прибора №1», «Адрес прибора №2», «Адрес прибора №3» и т.д.)
  - **E.TXT** файл с макросами событий («Неисправность», «Внимание», «Тревога» и т.п.)
- misc/ папка с различными дополнительными речевыми файлами
- number/ папка с речевыми файлы для формирования чисел

Также в корне SD-карты находятся 3 музыкальных WAV файла (test1.wav, test2.wav и test3.wav) с разными характеристиками, предназначенных для теста.

## 2 Описание макросов

Все макросы находятся в текстовых файлах и представляют собой обычную строку, состоящие из имени и одной или нескольких команд разделённых пробелами. Слитно с командой идут параметры команды. Один макрос на одной строке, который заканчивается переводом новой строки. Например в файле M/D. TXT первая строка имеет вид:

```
D1 @misc/adr_pkp.wav &n(1) где:
```

D1 – имя макроса, латинские буквы и цифры, регистрозависимый, всегда начинается с буквы первого символа строки;

```
@misc/adr_pkp.wav-команда проигрывания WAV файла «адрес прибора»; &n(1)-команда проговаривания числа «один».
```

## 2.1 Комментарий

Должен быть первым в строке и начинаться с символа «#».

## 2.2 Перехват макроса

```
^<путь/файл.txt>?<имя макроса>
```

Отменяет все последующие команды уже запущенного макроса и полностью заменяется новыми командами. Удобно использовать при добавлении собственных речевых сообщениях.

#### Примеры:

```
^my/overload.txt?sauna
^my/new.txt?police
```

#### 2.3 Запуск макроса из файла

```
%<путь/файл.txt>?<имя макроса>
```

Подобно вызову подпрограммы. Уровень таких вызовов вложений не должен превышать 3.

#### Примеры:

```
%M/E.TXT?a_fault %M/D.TXT?D5
```

#### 2.4 Проигрывания WAV файла

```
@<путь/файл.wav>
```

Примеры:

```
@event/new_dev.wav
@misc/adr pkp.wav
```

#### 2.5 Числа

```
&n (<число>)
```

Проговаривание чисел от 0 до 999.

Примеры:

```
&n(1)
&n(123)
```

## 2.6 Синусоидальный тон

```
&t(<частота \Gammaц>,<длительность мс>)
```

Мягкий синусоидальный тон с частотой от 1  $\Gamma$ ц до 10000  $\Gamma$ ц и длительностью от 1 мс до 65534 мс.

Примеры:

```
&t(330,250)
&t(700,10000)
```

#### 2.7 Резкий тон

```
\&m(<частота \Gammaц>,<длительность мс>)
```

Резкий (меандр) тональный звук от 10 Гц до 25000 Гц и длительностью от 1 мс до 65534 мс.

Примеры:

```
&m(1200,500)
&m(900,500)
```

#### 2.8 Пауза

```
&р(<длительность мс>)
```

Пауза длительностью от 1 мс до 65534 мс.

Примеры:

```
&p(10)
&p(500)
```

## 2.9 Повторения

```
{ <команда> <команда> <...> }<число повторов>
```

После открывающейся и перед закрывающейся скобками следуют пробелы. Команды тоже должны быть разделены пробелами.

## Примеры:

```
{ &m(1200,500) &m(900,500) }90
{ &m(1500,100) &p(900) }30
```

## 3 Изменение речевых сообщений

## 3.1 Ограничения

Изменять можно не все звуки. Системные тональные звуки «Неисправность», «Внимание», «Тревога» и т.п. изменить или отключить не получится. Они воспроизводятся всегда, даже при отсутствии SD-карты. Изменить можно звуки и речевые сообщения, которые воспроизводятся после первого отбоя звука при нажатии на кнопку «Звук».

#### 3.2 События

В таблице ниже приведена последовательность макросов, которые воспроизводятся при возникновении различных событий. Самым первым воспроизводится макрос из файла M/E. TXT, затем идут вспомогательные «адресные» макросы.

Макросы
%M/E.TXT?new_dev
%M/D.TXT?D<адрес_прибора>
%M/E.TXT?loss_dev
%M/D.TXT?D <aдрес_прибора></aдрес_прибора>
%M/E.TXT?d_fault
%M/D.TXT?D <aдрес_прибора></aдрес_прибора>
%M/E.TXT?d_instr
%M/D.TXT?D <aдрес_прибора></aдрес_прибора>
%M/E.TXT?d_akk
%M/D.TXT?D <aдрес_прибора></aдрес_прибора>
%M/E.TXT?s_fault
%M/D.TXT?D <aдрес_прибора></aдрес_прибора>
M/D <aдрес_прибора>/L.TXT?L&lt;номер_шлейфа&gt;</aдрес_прибора>
%M/E.TXT?s_atten
%M/D.TXT?D <aдрес_прибора></aдрес_прибора>
%M/D<адрес_прибора>/L.TXT?L<номер_шлейфа>
%M/E.TXT?s_guard
%M/D.TXT?D <aдрес_прибора></aдрес_прибора>
%М/D<адрес_прибора>/L.ТХТ?L<номер_шлейфа>
%M/E.TXT?s_fire

Событие	Макросы
ПОЖАР	%M/D.TXT?D<адрес_прибора>
	%М/D<адрес_прибора>/L.ТХТ?L<номер_шлейфа>
АПИ	%M/E.TXT?a_fault
НЕИСПРАВНОСТЬ	%M/D.TXT?D <aдрес_прибора></aдрес_прибора>
	%M/D<адрес_прибора>/Z<зона>.TXT?A<адрес>
АПИ	%M/E.TXT?a_alarm
ТРЕВОГА	%M/D.TXT?D <aдрес_прибора></aдрес_прибора>
	%М/D<адрес_прибора>/Z<зона>.ТХТ?А<адрес>
Контроль	%M/E.TXT?r_fault
РЕЛЕ - неисправность	%M/D.TXT?D <aдрес_прибора></aдрес_прибора>
1	%М/D<адрес_прибора>/R.ТХТ?R<номер_реле>
Контроль	%M/E.TXT?r_fault
РЕЛЕ - обрыв	%M/D.TXT?D <aдрес_прибора></aдрес_прибора>
	%М/D<адрес_прибора>/R.ТХТ?R<номер_реле>
Контроль	%M/E.TXT?r_fault
РЕЛЕ - К.3.	%M/D.TXT?D <aдрес_прибора></aдрес_прибора>
	%М/D<адрес_прибора>/R.ТХТ?R<номер_реле>
Контроль	%M/E.TXT?r_fault
РЕЛЕ - питание	%M/D.TXT?D <aдрес_прибора></aдрес_прибора>
	%М/D<адрес_прибора>/R.ТХТ?R<номер_реле>

Для изменения речевого сообщения на определённое событие нужно отредактировать соответствующий текстовой файл макроса.

## 3.3 Пример №1

По проекту имеется удалённый ППКОП прибор с адресом №4, находящегося на 4-ом этаже, и два его шлейфа, которые контролируют левое (ШС1) и правое (ШС2) крыло здания. Задача: озвучить события в шлейфах данного прибора с указанием речевого местоположения.

- 1) В корне SD-карты создаётся папка my/
- 2) В папку my/ копируются 3 собственных речевых WAV файла:

floor4.wav-с речевой фразой «четвёртый этаж»

left.wav - с речевой фразой «левое крыло»

right.wav-с речевой фразой «правое крыло»

3) В файле М/D. ТХТ 4-ая строка (макросы адресов приборов):

D4 @misc/adr pkp.wav &n(4)

#### заменяется на:

D4 @my/floor4.wav

4) В файле М/ D4 / L. ТХТ (макросы шлейфов прибора с адресом №4) первая строка:

```
L1 @misc/line nom.wav &n(1)
```

#### заменяется на:

L1 @my/left.wav

#### и соответственно вторая строка:

```
L2 @misc/line_nom.wav &n(2)
```

#### заменяется на:

```
L2 @my/right.wav
```

Настройка закончена. Теперь, после возникновения события, например «Неисправность» в «ШС2», прозвучит фраза: «Неисправность, четвёртый этаж, правое крыло».

## 3.4 Пример №2

В проекте используются 2 адаптера «Адаптер-СИ» с адресами №2 и №3, которые подключены к приборам не имеющих выход RS-485 с протоколом «Сирень». Задача: отключить проговаривание номеров шлейфов при возникновении событий.

- 1) Переименуйте или удалите файл М/D2/L. ТХТ (макросы шлейфов прибора с адресом №2)
- 2) Проделать аналогичное с файлом М/D3/L. ТХТ

Настройка закончена. Теперь, после возникновения событий последняя фраза «шлейф номер ...» не будет озвучена.

## 3.5 Пример №3

Удалённый прибор адрес №10 с контролем цепей реле пожаротушения №7. Задача: при любой неисправности реле проинформировать собственным речевым сообщением 3 раза, оставив при этом речевой адрес реле по умолчанию.

- 1) В корне SD-карты создаётся папка my/
- 2) В папку my/ копируется собственный речевой WAV файл:

```
firefigh.wav-c нужной речевой фразой
```

3) В файле М/D10/R. ТХТ 7-ая строка (макросы реле прибора с адресом №10):

```
R7 @misc/rele nom.wav &n(7)
```

#### заменить на:

```
R7 @misc/rele nom.wav &n(7) { @my/firefigh.wav &p(1000) }3
```

Настройка закончена. Теперь при возникновении любой неисправности реле пожаротушения будет произнесён адрес реле с повтором собственной фразы 3 раза и паузами в 1 секунду.

## 4 Восстановление речевых сообщений

Для восстановления первоначальных сообщений достаточно восстановить все файлы на SD-карте, как они были при покупке пульта «Сирень-СИ».

Скачать образ SD-карты можно по ссылке:

http://specinfo.ru/product/siren/SD-2GB-Transcend.zip

Скачать отдельно все файлы можно по ссылке:

http://specinfo.ru/product/siren/SD-files.zip

В последнем случае, перед копированием файлов на SD-карту её лучше отформатировать.

## Приложение А

#### Макросы, которые воспроизводится при тесте пульта «Сирень-СИ»

```
«1» – обратный отсчёт с 10 до 0
&n(0) &p(300) &n(10) &p(200) &n(9) &p(200) &n(8) &p(200) &n(7) &p(200) &n(6)
&p(200) &n(5) &p(200) &n(4) &p(200) &n(3) &p(200) &n(2) &p(200) &n(1) &p(200)
&n(0)
«2» – сигнал «Предупреждение»
&n(1) &p(300) { &m(1500,100) &p(900) }30
«3» – сигнал «Неисправность»
&n(2) &p(300) &m(700,30000)
«4» – сигнал «Внимание»
&n(3) &p(300) { &m(1000,500) &p(500) }30
«5» – сигнал «Тревога»
&n(4) &p(300) { &m(1200,500) &m(900,500) }90
«6» – тестовый файл №1
&n(5) &p(300) @test1.wav
«7» – тестовый файл №2
&n(6) &p(300) @test2.wav
«8» – тестовый файл №3
&n(7) &p(300) @test3.wav
«9» – отрывок из мелодии «Подмосковные вечера»
&n(8) &p(300) &t(330,250) &t(392,250) &t(494,250) &t(392,250) &t(440,500)
&t(392,250) &t(370,250) &t(494,500) &t(440,500) &t(330,1000) &p(250) &t(392,250)
&t(494,250) &t(587,245) &p(10) &t(587,245) &t(659,500) &t(587,250) &t(523,250)
&t(494,1000)
«0» – счёт с 10 до 20
&n(9) &p(300) &n(10) &p(200) &n(11) &p(200) &n(12) &p(200) &n(13) &p(200) &n(14)
&p(200) &n(15) &p(200) &n(16) &p(200) &n(17) &p(200) &n(18) &p(200) &n(19)
&p(200) &n(20)
```

## История изменения документа

Версия Дата	Описание изменения
v1.00 Февраль 2018	Первая публикация